



Aprende a descodificar o teu mundo



Concurso de Ideias

1. Apresentação

O Concurso de Ideias “Aprende a descodificar o teu mundo” é a iniciativa com que a Rede de Bibliotecas Escolares comemora, em 2016, o Mês Internacional da Biblioteca Escolar, promovido anualmente pela IASL (International Association of School Librarianship).

A biblioteca escolar faz parte do nosso mundo e se olharmos para ela com atenção, se percebermos o seu funcionamento, se a descodificarmos, seremos capazes de ter ideias que ajudem a torná-la (ainda) melhor.

O desafio consiste em apresentar uma ideia inovadora, que se consubstancie na criação de um produto ou ideia de melhoria de um serviço, relacionado com uma das áreas de trabalho da biblioteca escolar.

2. Objetivos

O objetivo principal do concurso consiste em envolver os alunos no dia-a-dia da biblioteca da sua escola. Ao implicar os alunos nesta iniciativa, pretende-se também promover a criatividade e o trabalho colaborativo e fomentar a prática de novas formas de aprendizagem.

3. Público-alvo

3.1. O Concurso de Ideias “Aprende a descodificar o teu mundo” dirige-se a todas as crianças e jovens de todos os níveis de ensino que frequentam um agrupamento/ escola não agrupada, cuja(s) biblioteca(s) integre(m) a Rede de Bibliotecas Escolares.

3.2. Os concorrentes devem organizar-se numa equipa de três elementos, independentemente da idade de cada um.

3.3. Cada agrupamento/ escola não agrupada só pode apresentar-se a concurso com uma ideia.



REPÚBLICA
PORTUGUESA

EDUCAÇÃO



REDE DE
BIBLIOTECAS
ESCOLARES





Aprende a descodificar o teu mundo



4. Forma de apresentação da ideia

4.1. A equipa deve organizar-se, planificar e executar o produto final, com o apoio do(s) professor(es) bibliotecário(s) da sua escola.

4.2. A ideia inovadora deve ser apresentada num “pitch”¹ (pequeno vídeo com duração até 3 minutos), onde seja possível comprovar a participação dos três elementos. O “pitch” será acompanhado de uma ficha descritiva da ideia inovadora (anexa a este Regulamento) e do Curriculum Vitae (CV) dos três elementos da equipa.

5. Submissão da ideia

5.1. A ideia deve ser enviada para a RBE [concurso.ideias@rbe20anos.pt] até ao dia 31 de outubro. No corpo do *email*, deve constar claramente a identificação:

- Nome do agrupamento/ escola não agrupada
- Nome do professor bibliotecário responsável
- Contacto do professor bibliotecário
- Autores da ideia (nomes e nível/ níveis de ensino)

5.2. O vídeo deve ser enviado em formato Mp4. A ficha descritiva, juntamente com os três CV, devem ser enviados num único ficheiro pdf. Ambos os ficheiros deverão estar identificados com o nome do agrupamento/ escola não agrupada.

6. Critérios de seleção

As ideias inovadoras serão avaliadas, por um júri da RBE designado para o efeito, de acordo com os seguintes critérios:

- Relevância, originalidade e aplicabilidade da ideia
- Respeito pelo formato e duração da apresentação
- Participação dos três elementos no vídeo de apresentação
- Competências de comunicação demonstradas

¹ <https://sharktank.pt/como-fazer-o-pitch/>, acedido a 19 de setembro de 2016



Aprende a descodificar o teu mundo



7. Divulgação dos vencedores

A divulgação dos vencedores será realizada no dia 16 de novembro, no portal da RBE.

8. Atribuição de prémio

8.1. À ideia vencedora será atribuído um prémio pecuniário no valor de 1.500,00€. Esta verba deve ser aplicada na biblioteca, no desenvolvimento da ideia inovadora.

8.2. Cada elemento da equipa recebe também um prémio individual (um *tablet*).

9. Disposições finais

9.1. A candidatura ao Concurso de Ideias “Aprende a descodificar o teu mundo” implica o conhecimento e aceitação dos termos e condições previstos no presente Regulamento.

9.2. O júri reserva-se o direito de desclassificar ideias que não respeitem o Regulamento.



REPÚBLICA
PORTUGUESA

EDUCAÇÃO



REDE DE
BIBLIOTECAS
ESCOLARES





Aprende a descodificar o teu mundo



ORIENTAÇÕES

O que é uma ideia?

Uma ideia é uma imagem que se cria na nossa mente que traz implícita uma intenção e é fruto da atividade de pensamento e da criatividade de uma pessoa. Todas as ideias são boas. Mas nem todas as ideias se traduzem em projetos. Estas necessitam de ser avaliadas e posteriormente conduzidas até à sua implementação.

Uma ideia inovadora, para uma biblioteca escolar, traduz-se na criação de algo novo ou numa melhoria significativa ao nível do processo, relacionada com uma das áreas/ domínios de trabalho da biblioteca:

- . Articulação Curricular
- . Leitura e Literacias
- . Projetos e Parcerias
- . Gestão da Biblioteca

Como posso avaliar o potencial da minha ideia?

Para avaliar uma ideia, faço estas perguntas a mim mesmo, respondendo com sinceridade.

1. A minha ideia é realmente nova?
2. A minha ideia será útil para mim e para os outros?
3. Posso conceber a minha invenção de forma a que os outros a possam utilizar?
4. Identifico 4 razões que podem impedir que a ideia resulte.
5. Identifico 4 razões que tornam fácil que a ideia funcione.
6. O que diferencia esta ideia de outras já existentes?
7. Porque são essas diferenças importantes?

In: [Empreender - plataforma do empreendedor](#), acedido a 19 de setembro de 2016 (adaptado)



REPÚBLICA
PORTUGUESA

EDUCAÇÃO



REDE DE
BIBLIOTECAS
ESCOLARES

